



4º Ingeniería Informática

II26 Procesadores de lenguaje

Control de la práctica de minicomp (31 de mayo de 2008)

INSTRUCCIONES:

- La duración del examen es de dos horas.
- Antes de empezar, asegúrate de que el usuario con el que estás trabajando coincide con el del recuadro del final de este enunciado.
- Rellena el recuadro con tus datos.
- Crea en el *home* de tu usuario un fichero llamado `datos` que contenga tres líneas: la primera con tu DNI, la segunda con tu nombre y la tercera con tus apellidos.
- Al introducir el USB, debería montarse automáticamente en el directorio `/media/disk`, si no tiene ninguna partición, o en `/media/disk1`, si los datos están en la partición 1. Si fuera necesario, puedes montarlo y desmontarlo mediante `mount` y `umount` sobre el directorio apropiado.
- Cuando termines el examen, entrérganos esta hoja.

PREGUNTA 1

(1 PUNTO)

El objetivo de este ejercicio es que tu compilador MINICOMP acepte, además de las modificaciones que se pedían en la práctica 4, asignaciones entre vectores con los requisitos que se especifican a continuación:

1. Las expresiones de ambos lados de la asignación deben tener el mismo tipo; no hay promoción implícita de vector de enteros a vector de reales.
2. La expresión de la izquierda de la asignación puede ser un identificador (por ejemplo, `v`) o un acceso a una componente de un vector (por ejemplo, `v[4]`).
3. La expresión de la derecha de la asignación puede ser un identificador (por ejemplo, `v`) o un acceso a una componente de un vector (por ejemplo, `v[4]`), en ambos casos, posiblemente encerrado entre paréntesis (por ejemplo, `(v[i*4])` o `(v)`).
4. La longitud del código generado, medida en instrucciones, debe ser independiente del tamaño de los vectores.
5. Los posibles efectos secundarios de evaluar los accesos a vectores deben producirse sólo una vez.

Para que tengas una primera prueba inicial de tu compilador, hemos dejado en el *home* de tu usuario el fichero `ejemplo.i` junto con los correspondientes `ejemplo.o` y `ejemplo.e`. Obviamente, debes preparar tus propias pruebas para verificar que tu compilador se comporta correctamente también en aquellos aspectos no abarcados por esta prueba.

Cuando termines de resolver el ejercicio, guarda los ficheros del intérprete en el directorio `minicomp` del *home* de tu usuario. El fichero principal debe llamarse `minicomp` y ser ejecutable.