

ÁREAS INFORMÁTICAS que emplean la estadística en distinta medida

Minería de datos (*data mining*): análisis de la información de una base de datos.

Compresión de datos (*data compression*): codificación de datos para el ahorro de espacio de almacenamiento y tiempo de transmisión.

Reconocimiento del habla (*speech recognition*): identificación por una máquina de palabras (habladas) por humanos.

Análisis de imagen (*image analysis*): utiliza la estadística para resolver problemas de visión por computador, proceso de imagen e inteligencia artificial.

Interacción hombre-máquina (*human/computer interaction*): usa la estadística para diseñar, implementar y evaluar nuevas tecnologías.

Modelización del tráfico en redes (*network/traffic modeling*): utiliza la estadística para evitar congestiones en la red y poder explotar completamente el ancho de banda disponible.

Optimización estocástica (*stochastic optimization*): utiliza modelos de probabilidad para encontrar la mejor solución a un problema.

Algoritmos estocásticos (*stochastic algorithms*): siguen una secuencia detallada de acciones para llevar a cabo una tarea cuando los datos de entrada vienen afectados por incertidumbre.

Inteligencia artificial (*artificial intelligence*): se ocupa de la modelización e implementación en ordenadores de aspectos del pensamiento humano.

Aprendizaje de máquinas (*machine learning*): es la capacidad de una máquina o sistema de mejorar su rendimiento basándose en resultados previos.

Planificación de la capacidad (*capacity planning*): determina qué equipamiento y software será suficiente para proporcionar la mayor potencia al menor coste.

Almacenamiento y recuperación (*storage and retrieval*): las técnicas para el almacenamiento y recuperación de datos se valen de la estadística para mantener y recuperar los datos de forma eficiente y fiable.

Administración de la calidad (*quality management*): usa la estadística para analizar la condición de partes manufacturadas (hardware, software, etc.), para asegurar un nivel mínimo de defectos.

Ingeniería del software (*software engineering*): es una aproximación sistemática al análisis, diseño, implementación y mantenimiento de programas informáticos.

Evaluación del rendimiento (*performance evaluation*): es el proceso de examinar un sistema o un componente de un sistema para determinar hasta qué punto las propiedades especificadas están presentes.

Elaboración de hardware (*hardware manufacturing*): es la creación de partes físicas de un sistema tales como el monitor.

Tabla de frecuencias de las notas de Estadística de ETDI en junio de 2001.

Intervalo (límites de clase)	(Marca de clase)	Frecuencia absoluta	Frecuencia relativa	Frecuencia acumulada	Frecuencia relativa acumulada
[0, 2.5)		9			
[2.5, 5)		21			
[5, 7.5)		63			
[7.5, 10]		46			

Intervalo	Frec. abs.	Frec. rel.	Frec. acum.	Frec. rel. acum.
[0, 5)	30			
[5, 7)	44			
[7, 8.5)	39			
[8.5,10]	26			