

# Comandos de la Tarjeta Inteligente C3M2K (1)

## Manejo de Claves

INSTRUCCIÓN	CODE	CLA	INS	P1	P2	P3	DATA*
LEER N° SERIE	21	00	54	00	00	08	
PRESENTAR MAESTRA	A1	00	48	CRIP	00	08	00 00 00 00 00 00 00 00
CREAR CLAVE	A1	00	40	MAX	N° CL	08	XX XX XX XX XX XX XX XX
PRESENTAR CLAVE	A1	00	42	CRIP	N° CL	08	XX XX XX XX XX XX XX XX
CAMBIAR CLAVE	A1	00	44	00	N° CL	08	XX XX XX XX XX XX XX XX
ESTADO CLAVE	21	00	C2	N° CL	00	02	
REACTIVAR PIN	A1	00	4C	CRIP	00	08	VALOR CLAVE MAESTRA

## Manejo de Ficheros Ordinarios

INSTRUCCIÓN	CODE	CLA	INS	P1	P2	P3	DATA*
CREAR FICHERO	A1	00	E0	NOM	RA1	02	NN LL
SELECCIONAR FICHERO	21	00	E4	NOM	TIPO	00	
ESCRIBIR FICHERO	A1	00	C4	N° RG	OFF	NUM	XX XX . . . XX XX
LEER FICHERO	21	00	C6	N° RG	OFF	NUM	

## Interpretación de Códigos

CRIP	La información se envía cifrada (NO --> 00, SI -> 01).
MAX	Número máximo de errores en la presentación de una clave.
N° CL	Número de la clave secreta, comprendido entre 00 y 0F (PIN --> N° CL = 00).
XX	Valor hexadecimal.
NOM	Nombre del fichero.
RA1	Protección de acceso (RA1 = XY --> X protección de lectura , Y protección de escritura). Si X (Y) es igual a Z, y su descomposición en bits es Z = OKPB entonces B bloquea la operación , P requiere el PIN , K requiere maestra , O requiere PIN o maestra. La prioridad de estos bits es B > P > K > O.
NN	Número de registros del fichero.
LL	Tamaño de un registro.
TIPO	Tipo del fichero (Ordinario --> 00, Monedero --> 0F, Protegido --> FF).
N° RG	Número del registro a acceder (N° RG > 00).
OFF	Desplazamiento dentro del registro.
NUM	Número de bytes a leer o escribir (NUM > 00).